CURRICULUM VITAE ABREVIADO

DATOS PERSONALES

APELLIDOS	Ponce Segura
NOMBRE	David

DATOS ACADÉMICOS

ESTUDIOS CURSADOS (Licenciatura; Grado; Máster)

TITULACIÓN	CENTRO	FECHA
Grado en ingeniería informática	Universidad Politécnica de Valencia	2015
Máster universitario en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles	Universitat Oberta de Catalunya	2019

TESIS DOCTORAL

TÍTULO	CENTRO	FECHA
Realidad Extendida y sus posibilidades en procesos psicológicos	Universidad Politécnica de Valencia	(en curso)

EXPERIENCIA DOCENTE

AÑOS DE EXPERIENCIA Y PERFIL ASIGNATURAS
Máster en Creación Digital: 2012-actualidad Programación avanzada de gestores de contenidos. 2010-2011 Programación AS3. 2015-2020 Personalización de panorámicas con KRPano. Grado en Multimedia y Artes Digitales: 2015-actualidad Desarrollo de proyectos interactivos/web 2014-actualidad Programación de proyectos interactivos/web 2014-actualidad Programación web avanzada

EXPERIENCIA INVESTIGADORA

LÍNEA/S DE INVESTIGACIÓN y SEXENIOS
Artículos: - An augmented reality application to assess short-term spatial olfactive memory. - Augmented reality head-up mounted application to assess short-term spatial memory.

3 PUBLICACIONES MÁS RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS

AUTORES							
TITULO							
REVISTA/LIBRO							
VOLUMEN		**PÁG. INICIAL Y FINAL**	-	**AÑO**		**CLAVE**[(1)]	

(1) L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

AUTORES							
TITULO							
REVISTA/LIBRO							
VOLUMEN		**PÁG. INICIAL Y FINAL**	-	**AÑO**		**CLAVE**[(1)]	

(1) L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

AUTORES							
TITULO							
REVISTA/LIBRO							
VOLUMEN		**PÁG. INICIAL Y FINAL**	-	**AÑO**		**CLAVE**[(1)]	

(1) L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

Nº PUBLICACIONES TOTALES (LIBROS Y ARTÍCULOS)	LIBROS:
	ARTÍCULOS:
Nº PROYECTOS FINANCIADOS A NIVEL COMPETITIVO	
Nº CONGRESOS (PARTICIPACIÓN : ponencia; comunicación o poster)	1
Nº TFMs DIRIGIDOS:	
Nº TESIS DIRIGIDAS:	

OTRAS ACTIVIDADES DE INTERÉS CIENTÍFICO O ACADÉMICO RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS (*)

ACTIVIDAD	AÑO
Taller de 'Introducción a la programación de videojuegos'.	2022
Taller de potenciación de panorámicas 360 en el entorno de la Semana de la Ciencia.	2017 y 2018

(*)Como máximo indicar 5 actividades

OTROS DATOS/ACTIVIDADES PROFESIONALES RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS (*)

ACTIVIDAD	AÑO

(*)Como máximo indicar 5 actividades