

Fundació Universitat Catòlica de València Sant Vicent Màrtir

RESOLUCIÓ de 22 de desembre de 2022, de la Universitat Catòlica de València, per la qual es publica el Pla d'estudis del grau en Disseny i Narració d'Animació i Videojocs de la Universitat Catòlica de València Sant Vicent Màrtir. [2022/12498]

Obtinguda la verificació del pla d'estudis pel Consell d'Universitats, amb l'informe previ favorable de l'Agència Nacional d'Avaluació de la Qualitat i Acreditació, així com l'autorització de la Comunitat Autònoma Valenciana, i establert el caràcter oficial del títol per acord del Consell de Ministres del 28 de desembre de 2021 (publicat en el BOE de 15.01.2022).

Aquest rectorat, de conformitat amb el que disposa l'article 35 de la Llei orgànica 6/2001, de 21 de desembre, d'universitats, en la redacció donada per la Llei orgànica 4/2007, del 12 d'abril, per la qual es modifica la Llei orgànica 6/2001, de 21 de desembre, d'universitats, ha resolt publicar el pla d'estudis conduent a l'obtenció del títol oficial del grau en Disseny i Narració d'Animació i Videojocs per la Universitat Catòlica de València Sant Vicent Màrtir.

El pla d'estudis a què es refereix la present resolució queda estructurat com figura en l'annex d'aquesta.

València, 22 de desembre de 2022. – El rector: José Manuel Pagán Agulló.

ANNEX

Pla d'estudis conduent al títol de: grau en Disseny i Narració d'Animació i Videojocs per la Universitat Catòlica de València Sant Vicent Màrtir.

Branca de coneixement: Arts i Humanitats.

Distribució del pla d'estudis en crèdits ECTS per tipus de matèria:

Tipus de matèria	Crèdits ECTS
Formació bàsica	60
Obligatòries	162
Pràctiques externes	9
Treball de fi de Grau	9
TOTAL	240

Curs	Semestre	Assignatura	Ects	Caràcter
1	1r	Documentació Històrica	6	FB
1	1r	Història del Cinema d'Animació, Videojocs, Còmic, Fantasia i Ficció	6	FB
1	1r	Models Empresarials en la Indústria de l'Animació i els Videojocs	6	OB
1	1r	Fonaments del Dibuix i Expressió Gràfica	6	FB
1	1r	Tractament Digital d'Imatges	6	OB
1	2n	Història de la Literatura i l'Audiovisual	6	FB
1	2n	Antropologia	6	FB
1	2n	Disseny d'Interfície Gràfica (GFX)	6	OB
1	2n	Dibuix Anatòmic	6	FB
1	2n	Modelatge i Representació 3D I	6	OB
2	1r	Concept artista	6	FB
2	1r	Pintura digital. <i>Matte Painting</i>	6	OB
2	1r	Modelatge i Representació 3D II	6	OB

Fundación Universidad Católica de València San Vicente Mártir

RESOLUCIÓN de 22 de diciembre de 2022, de la Universidad Católica de Valencia, por la que se publica el Plan de estudios del grado en Diseño y Narración de Animación y Videojuegos de la Universidad Católica de Valencia San Vicente Mártir. [2022/12498]

Obtenida la verificación del Plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación, así como la autorización de la Comunidad Autónoma de Valencia, y establecido el carácter oficial del Título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 28 de diciembre de 2021 (publicado en el BOE de 15.01.2022).

Este rectorado, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 35 de la Ley orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de universidades, en la redacción dada por la Ley orgánica 4/2007, de 12 de abril, por la que se modifica la Ley orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de universidades, ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de grado en Diseño y Narración de Animación y Videojuegos por la Universidad Católica de Valencia San Vicente Mártir.

El plan de estudios a que se refiere la presente resolución quedará estructurada conforme figura en el anexo de la misma.

València, 22 de diciembre de 2022. – El rector: José Manuel Pagan Agullo.

ANEXO

Plan de estudios conducente al título de: Grado en Diseño y Narración de Animación y Videojuegos por la Universidad Católica de Valencia San Vicente Mártir.

Rama de conocimiento: Artes y Humanidades.

Distribución del plan de estudios en créditos ECTS por tipo de materia:

Tipo de Materia	Créditos ECTS
Formación Básica	60
Obligatorias	162
Prácticas externas	9
Trabajo Fin de Máster	9
TOTAL	240

Curso	Semestre	Asignatura	Ects	Carácter
1	1º	Documentación Histórica	6	FB
1	1º	Historia del Cine de Animación, Videojuegos, Cómec, Fantasia y Ficción	6	FB
1	1º	Modelos Empresariales en la Industria de la Animación y los Videojuegos	6	OB
1	1º	Fundamentos del Dibujo y Expresión Gráfica	6	FB
1	1º	Tratamiento Digital de Imágenes	6	OB
1	2º	Historia de la Literatura y el Audiovisual	6	FB
1	2º	Antropología	6	FB
1	2º	Diseño de Interfaz Gráfica (Gfx)	6	OB
1	2º	Dibujo Anatómico	6	FB
1	2º	Modelado y Representación 3D I	6	OB
2	1º	Concept Artista	6	FB
2	1º	Pintura Digital. <i>Matte Painting</i>	6	OB
2	1º	Modelado y Representación 3D II	6	OB

2	1r	Guió per a Animació i Videojocs	6	FB
2	1r	Motion Graphics	6	OB
2	2n	Fonaments Filosòfics de l'Animació i Videojocs. Societat i Cultura	6	FB
2	2n	Storyboard per a Animació i Videojocs	6	FB
2	2n	Legislació Digital	6	OB
2	2n	Animació en 3D	6	OB
2	2n	Modelatge de Personatges i Esculpit Digital en 3D I	6	OB
3	1r	Animació 2D	6	OB
3	1r	Fonaments de Programació	6	OB
3	1r	Animació de Personatges en 3D I	6	OB
3	1r	Modelatge de Personatges i Esculpit Digital en 3D II	6	OB
3	1r	Fonaments Aritmètics per a Programació de Videojocs	6	OB
3	2n	Desenvolupament de Projectes d'Animació i Videojocs	6	OB
3	2n	Animació de Personatges en 3D II	6	OB
3	2n	Edició i Composició de Vídeo i Àudio	6	OB
3	2n	Programació de Videojocs 2D	6	OB
3	2n	Psicologia del Joc, Jugabilitat i Disseny de Nivells	6	OB
4	1r	Ciència, Raó i Fe	6	OB
4	1r	Postproducció Efectes Visuals	6	OB
4	1r	Intel·ligència Artificial per a Videojocs	6	OB
4	1r	Programació de Videojocs 3D	6	OB
4	1r	Programació de Jocs en Xarxa	6	OB
4	2n	Realitat Virtual	6	OB
4	2n	Moral Social – Deontològica	6	OB
4	2n	Pràctiques	9	PE
4	2n	Treball Fi de Grau	9	TFG

Per a ampliar informació sobre aquest pla d'estudis, es pot acudir a la pàgina web de la Universitat: <https://www.ucv.es/oferta-academica/grados/grado-en-diseno-y-narracion-de-animacion-y-videojuegos/seccion/plan-de-estudios>.

València, 22 de desembre de 2022.– El rector: José Manuel Pagán Agulló.

2	1º	Guion Para Animación y Videojuegos	6	FB
2	1º	Motion Graphics	6	OB
2	2º	Fundamentos Filosóficos de la Animación y Videojuegos. Sociedad y Cultura	6	FB
2	2º	<i>Storyboard</i> Para Animación y Videojuegos	6	FB
2	2º	Legislación Digital	6	OB
2	2º	Animación en 3D	6	OB
2	2º	Modelado de Personajes y Esculpido Digital en 3D I	6	OB
3	1º	Animación 2D	6	OB
3	1º	Fundamentos de Programación	6	OB
3	1º	Animación de Personajes en 3D I	6	OB
3	1º	Modelado de Personajes y Esculpido Digital en 3D II	6	OB
3	1º	Fundamentos Aritméticos para Programación de Videojuegos	6	OB
3	2º	Desarrollo de Proyectos de Animación y Videojuegos	6	OB
3	2º	Animación de Personajes en 3D II	6	OB
3	2º	Edición y Composición de Video y Audio	6	OB
3	2º	Programación de Videojuegos 2D	6	OB
3	2º	Psicología del Juego, Jugabilidad y Diseño de Niveles	6	OB
4	1º	Ciencia, Razón y Fe	6	OB
4	1º	Postproducción Efectos Visuales	6	OB
4	1º	Inteligencia Artificial para Videojuegos	6	OB
4	1º	Programación de Videojuegos 3D	6	OB
4	1º	Programación de Juegos en Red	6	OB
4	2º	Realidad Virtual	6	OB
4	2º	Moral Social – Deontológica	6	OB
4	2º	Prácticas	9	PE
4	2º	Trabajo Fin de Grado	9	TFG

Para ampliar información acerca de este plan de estudios se puede acudir a la página web de la Universidad Católica de Valencia: <https://www.ucv.es/oferta-academica/grados/grado-en-diseno-y-narracion-de-animacion-y-videojuegos/seccion/plan-de-estudios>.

València, 22 de diciembre de 2022.– El rector: José Manuel Pagán Agulló.