



CURRICULUM VITAE ABREVIADO

DATOS PERSONALES

APELLIDOS	SOLER DOMÍNGUEZ
NOMBRE	JOSÉ LUIS

DATOS ACADÉMICOS

ESTUDIOS CURSADOS (Licenciatura; Grado; Máster)

TITULACIÓN	CENTRO	FECHA
INGENIERÍA INFORMÁTICA	UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA	1997 – 2004
MASTER EN EDUCACIÓN Y TIC	UNIVERSITAT OBERTA DE CATALUNYA	2009 - 2011
DOCTORADO EN TECNOLOGÍAS PARA LA SALUD Y EL BIENESTAR	UNIVERSIDAD POLITÈCNICA DE VALÈNCIA	2015 - 2020

TESIS DOCTORAL

TÍTULO	CENTRO	FECHA
	UNIVERSIDAD POLITÈCNICA DE VALÈNCIA	02/08/2020

EXPERIENCIA DOCENTE

AÑOS DE EXPERIENCIA Y PERFIL ASIGNATURAS

Más de 15 años de experiencia en enseñanza universitaria (pre y postgrado), tanto presencial como online, principalmente en las áreas de diseño y desarrollo de videojuegos, UX, XR, programación y HCI.

EXPERIENCIA INVESTIGADORA

LÍNEA/S DE INVESTIGACIÓN y SEXENIOS

- *Serious games* aplicados a salud y educación, XR, Human-Robot interaction y Human-Centered AI

PUBLICACIONES MÁS RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS

AUTORES	Patricia Pons, Samuel Navas-Medrano, Jose L Soler-Dominguez					
TITULO	Extended reality for mental health: Current trends and future challenges					
REVISTA/LIBRO	Frontiers in Computer Science					
VOLUMEN	4	PÁG. INICIAL Y FINAL	1034307	AÑO	2022	CLAVE ⁽¹⁾

⁽¹⁾ L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

AUTORES	José L Soler-Domínguez, Carla de Juan, Manuel Contero, Mariano Alcañiz					
TITULO	I walk, therefore I am: a multidimensional study on the influence of the locomotion method upon presence in virtual reality					
REVISTA/LIBRO	Journal of Computational Design and Engineering					
VOLUMEN	7	PÁG. INICIAL Y FINAL	577-590	AÑO	2020	CLAVE ⁽¹⁾

⁽¹⁾ L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

AUTORES	Samuel Navas-Medrano, Jose L Soler-Dominguez, Patricia Pons					
TITULO	Mixed Reality for a collective and adaptive mental health metaverse					
REVISTA/LIBRO	Frontiers in Psychiatry					
VOLUMEN	14	PÁG. INICIAL Y FINAL	1272783	AÑO	2024	CLAVE ⁽¹⁾



CURRICULUM VITAE ABREVIADO

AUTORES	Jose Luis Soler-Dominguez, Samuel Navas-Medrano, Patricia Pons					
TITULO	ARCADIA: A Gamified Mixed Reality System for Emotional Regulation and Self-Compassion					
REVISTA/LIBRO	Proceedings of the CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (A*)					
VOLUMEN		PÁG. INICIAL Y FINAL	1-17	AÑO	2024	CLAVE ⁽¹⁾

AUTORES	Carla de-Juan-Ripoll, José L Soler-Domínguez, Irene Alice Chicchi Giglioli, Manuel Contero, Mariano Alcaniz					
TITULO	The spheres & shield maze task: a virtual reality serious game for the assessment of risk taking in decision making					
REVISTA/LIBRO	Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking					
VOLUMEN	23	PÁG. INICIAL Y FINAL	773-781	AÑO	2020	CLAVE ⁽¹⁾

Nº PUBLICACIONES TOTALES (LIBROS Y ARTÍCULOS)	LIBROS: 1
	ARTÍCULOS: 38
Nº PROYECTOS FINANCIADOS A NIVEL COMPETITIVO	11
Nº CONGRESOS (PARTICIPACIÓN : ponencia; comunicación o poster)	15
Nº TFMs DIRIGIDOS:	8
Nº TESIS DIRIGIDAS:	0

OTRAS ACTIVIDADES DE INTERÉS CIENTÍFICO O ACADÉMICO RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS (*)

ACTIVIDAD	AÑO
EDITORIAL BOARD - INTERNATIONAL JOURNAL OF GAMING AND COMPUTER MEDIATED SIMULATIONS (IJGEMS)	2021 - Actualidad

(*)Como máximo indicar 5 actividades