

CURRICULUM VITAE ABREVIADO

DATOS PERSONALES

APELLIDOS	PERALTA DONATE
NOMBRE	JUAN

DATOS ACADÉMICOS

ESTUDIOS CURSADOS (Licenciatura; Grado; Máster)

TITULACIÓN	CENTRO	FECHA
Ingeniero técnico en Informática	UNIVERSIDAD DE CASTILLA LA MANCHA	1997-2000
Ingeniero en Informática	UNIVERSIDAD DE CASTILLA LA MANCHA	2000-2003
Master oficial en inteligencia artificial	Universidad Carlo III de Madrid	2006
Master en diseño de videojuegos	Universitat Politècnica de Catalunya	2013

TESIS DOCTORAL

TÍTULO	CENTRO	FECHA
Diseño automático de redes de neuronas artificiales para la predicción de series temporales	UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID	2012

EXPERIENCIA DOCENTE

AÑOS DE EXPERIENCIA Y PERFIL ASIGNATURAS
<p>Nombre de la asignatura/curso: Introducción a la programación Titulación universitaria: Grado en Diseño de Videojuegos y Experiencias Interactivas Fecha de inicio: 10/09/2018 Fecha de finalización: 30/06/2025 Entidad de realización: Centro Florida Universitaria Tipo de entidad: Centros y Estructuras Universitarias y Asimilados</p> <p>2 Nombre de la asignatura/curso: Motores de Videojuegos Titulación universitaria: Grado en Diseño de Videojuegos y Experiencias Interactivas Fecha de inicio: 10/09/2018 Fecha de finalización: 30/06/2025 Entidad de realización: Centro Florida Universitaria Tipo de entidad: Centros y Estructuras Universitarias y Asimilados</p> <p>3 Nombre de la asignatura/curso: Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo Titulación universitaria: CFGS-Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos Fecha de inicio: 10/09/2014 Fecha de finalización: 30/06/2025 Entidad de realización: Centro Florida Universitaria Tipo de entidad: Centros y Estructuras Universitarias y Asimilados Facultad, instituto, centro: TICs</p> <p>4 Nombre de la asignatura/curso: Realización de Proyectos Multimedia Interactivos Titulación universitaria: CFGS-Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos Fecha de inicio: 10/09/2014 Fecha de finalización: 30/06/2025 Entidad de realización: Centro Florida Universitaria Tipo de entidad: Centros y Estructuras Universitarias y Asimilados Facultad, instituto, centro: TICs</p> <p>5 Nombre de la asignatura/curso: Inteligencia Artificial Titulación universitaria: Grado en Diseño de Videojuegos y Experiencias Interactivas Fecha de inicio: 10/09/2021 Fecha de finalización: 30/06/2022 Entidad de realización: Centro Florida Universitaria Tipo de entidad: Centros y Estructuras Universitarias y Asimilados</p> <p>6 Nombre de la asignatura/curso: Ingeniería del software II Titulación universitaria: Licenciatura Informática Fecha de inicio: 04/10/2012 Fecha de finalización: 30/10/2014 Entidad de realización: Universitat Autònoma de</p>



CURRICULUM VITAE ABREVIADO

Barcelona

Tipo de entidad: Universidad

Facultad, instituto, centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería

7 Nombre de la asignatura/curso: Planificación de sistemas

Titulación universitaria: Licenciatura Informática

Fecha de inicio: 04/10/2012 Fecha de finalización: 30/06/2014

Entidad de realización: Universitat Autònoma de
Barcelona

Tipo de entidad: Universidad

Facultad, instituto, centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería

8 Nombre de la asignatura/curso: Programación

Titulación universitaria: Licenciatura Industriales

Fecha de inicio: 01/10/2006 Fecha de finalización: 30/09/2012

Entidad de realización: Universidad Carlos III de
Madrid

Tipo de entidad: Universidad

9 Nombre de la asignatura/curso: Procesadores de Lenguajes II

Titulación universitaria: Licenciatura Informática

Fecha de inicio: 01/10/2010 Fecha de finalización: 30/09/2011

Entidad de realización: Universidad Carlos III de
Madrid

Tipo de entidad: Universidad

10 Nombre de la asignatura/curso: Complejidad computacional

Titulación universitaria: Licenciatura Informática

Fecha de inicio: 01/10/2007 Fecha de finalización: 30/09/2010

Entidad de realización: Universidad Carlos III de
Madrid

Tipo de entidad: Universidad

11 Nombre de la asignatura/curso: Computer science

Titulación universitaria: Secundaria sistema educativo inglés (GCSE)

Fecha de inicio: 01/09/2005 Fecha de finalización: 01/07/2006

Entidad de realización: Colegio inglés privado Sunny View School

EXPERIENCIA INVESTIGADORA

LÍNEA/S DE INVESTIGACIÓN y SEXENIOS

Mi experiencia siempre ha estado ligada a la docencia y la investigación habiéndome centrado más ahora en el desarrollo, publicación de videojuegos y a la investigación sobre el uso de Inteligencia Artificial aplicada a videojuegos.

Tras 6 años como docente y doctorando en la Universidad Carlos III de Madrid, comencé a trabajar como docente en la Universidad Autónoma de Barcelona e investigador en el Centro de Visión por Computación.

Después de dos años allí, decido iniciar una nueva carrera en Florida Universitaria como docente del Grado de Diseño de Videojuegos y Experiencias Interactivas siendo uno de los fundadores del Departamento de Videojuegos.

Al mismo tiempo, fundo mi empresa Flynn's Arcade, para desarrollar títulos propios y publicar los de terceros estudios.

PUBLICACIONES MÁS RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS

AUTORES	
TÍTULO	
REVISTA/LIBRO	



CURRICULUM VITAE ABREVIADO

VOLUMEN		PÁG. INICIAL Y FINAL		AÑO		CLAVE ⁽¹⁾	
---------	--	----------------------	--	-----	--	----------------------	--

⁽¹⁾ L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

AUTORES							
TITULO							
REVISTA/LIBRO							
VOLUMEN		PÁG. INICIAL Y FINAL		AÑO		CLAVE ⁽¹⁾	

⁽¹⁾ L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

Nº PUBLICACIONES TOTALES (LIBROS Y ARTÍCULOS)	LIBROS:
	ARTÍCULOS:9
Nº PROYECTOS FINANCIADOS A NIVEL COMPETITIVO	7
Nº CONGRESOS (PARTICIPACIÓN : ponencia; comunicación o poster)	15
Nº TFM's DIRIGIDOS:	27
Nº TESIS DIRIGIDAS:	

OTRAS ACTIVIDADES DE INTERÉS CIENTÍFICO O ACADÉMICO RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS (*)

ACTIVIDAD	AÑO
CEO Estudio videojuegos Flynn's Arcade	2018-hoy

(*) Como máximo indicar 5 actividades