



## CURRICULUM VITAE ABREVIADO

### DATOS PERSONALES

APELLIDOS	PERALTA DONATE
NOMBRE	JUAN

### DATOS ACADÉMICOS

ESTUDIOS CURSADOS (Licenciatura; Grado; Máster)

TITULACIÓN	CENTRO	FECHA
Ingeniero técnico en Informatica	UNIVERSIDAD DE CASTILLA LA MANCHA	1997-2000
Ingeniero en Informatica	UNIVERSIDAD DE CASTILLA LA MANCHA	2000-2003
Master oficial en inteligencia artificial	Universidad Carlo III de Madrid	2006
Master en diseño de videojuegos	Universitat Politecnica de Catalunya	2013

### TESIS DOCTORAL

TÍTULO	CENTRO	FECHA
Diseño automático de redes de neuronas artificiales para la predicción de series temporales	UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID	2012

### EXPERIENCIA DOCENTE

#### AÑOS DE EXPERIENCIA Y PERFIL ASIGNATURAS

Nombre de la asignatura/curso: Introducción a la programación

Titulación universitaria: Grado en Diseño de Videojuegos y Experiencias Interactivas

Fecha de inicio: 10/09/2018 Fecha de finalización: 30/06/2025

Entidad de realización: Centro Florida Universitaria Tipo de entidad: Centros y Estructuras Universitarios y Asimilados

2 Nombre de la asignatura/curso: Motores de Videojuegos

Titulación universitaria: Grado en Diseño de Videojuegos y Experiencias Interactivas

Fecha de inicio: 10/09/2018 Fecha de finalización: 30/06/2025

Entidad de realización: Centro Florida Universitaria Tipo de entidad: Centros y Estructuras Universitarios y Asimilados

3 Nombre de la asignatura/curso: Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo

Titulación universitaria: CFGS-Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos

Fecha de inicio: 10/09/2014 Fecha de finalización: 30/06/2025

Entidad de realización: Centro Florida Universitaria Tipo de entidad: Centros y Estructuras Universitarios y Asimilados

Facultad, instituto, centro: TICs

4 Nombre de la asignatura/curso: Realización de Proyectos Multimedia Interactivos

Titulación universitaria: CFGS-Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos

Fecha de inicio: 10/09/2014 Fecha de finalización: 30/06/2025

Entidad de realización: Centro Florida Universitaria Tipo de entidad: Centros y Estructuras Universitarios y Asimilados

Facultad, instituto, centro: TICs

5 Nombre de la asignatura/curso: Inteligencia Artificial

Titulación universitaria: Grado en Diseño de Videojuegos y Experiencias Interactivas

Fecha de inicio: 10/09/2021 Fecha de finalización: 30/06/2022

Entidad de realización: Centro Florida Universitaria Tipo de entidad: Centros y Estructuras Universitarios y Asimilados

6 Nombre de la asignatura/curso: Ingeniería del software II

Titulación universitaria: Licenciatura Informática

Fecha de inicio: 04/10/2012 Fecha de finalización: 30/10/2014

Entidad de realización: Universitat Autònoma de



Barcelona

Tipo de entidad: Universidad

Facultad, instituto, centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería

7 Nombre de la asignatura/curso: Planificación de sistemas

Titulación universitaria: Licenciatura Informática

Fecha de inicio: 04/10/2012 Fecha de finalización: 30/06/2014

Entidad de realización: Universitat Autònoma de

Barcelona

Tipo de entidad: Universidad

Facultad, instituto, centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería

8 Nombre de la asignatura/curso: Programación

Titulación universitaria: Licenciatura Industriales

Fecha de inicio: 01/10/2006 Fecha de finalización: 30/09/2012

Entidad de realización: Universidad Carlos III de

Madrid

Tipo de entidad: Universidad

9 Nombre de la asignatura/curso: Procesadores de Lenguajes II

Titulación universitaria: Licenciatura Informática

Fecha de inicio: 01/10/2010 Fecha de finalización: 30/09/2011

Entidad de realización: Universidad Carlos III de

Madrid

Tipo de entidad: Universidad

10 Nombre de la asignatura/curso: Complejidad computacional

Titulación universitaria: Licenciatura Informática

Fecha de inicio: 01/10/2007 Fecha de finalización: 30/09/2010

Entidad de realización: Universidad Carlos III de

Madrid

Tipo de entidad: Universidad

11 Nombre de la asignatura/curso: Computer science

Titulación universitaria: Secundaria sistema educativo inglés (GCSE)

Fecha de inicio: 01/09/2005 Fecha de finalización: 01/07/2006

Entidad de realización: Colegio inglés privado Sunny View School

### EXPERIENCIA INVESTIGADORA

#### LÍNEA/S DE INVESTIGACIÓN y SEXENIOS

Mi experiencia siempre ha estado ligada a la docencia y la investigación habiéndome centrado más ahora en el desarrollo, publicación de videojuegos y a la investigación sobre el uso de Inteligencia Artificial aplicada a videojuegos.

Tras 6 años como docente y doctorando en la Universidad Carlos III de Madrid, comencé a trabajar como docente en la Universidad Autónoma de Barcelona e investigador en el Centro de Visión por Computación.

Después de dos años allí, decido iniciar una nueva carrera en Florida Universitaria como docente del Grado de Diseño de Videojuegos y Experiencias Interactivas siendo uno de los fundadores del Departamento de Videojuegos.

Al mismo tiempo, fundo mi empresa Flynn's Arcade, para desarrollar títulos propios y publicar los de terceros estudios.

### PUBLICACIONES MÁS RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS

AUTORES	
TITULO	
REVISTA/LIBRO	



## CURRICULUM VITAE ABREVIADO

VOLUMEN		PÁG. INICIAL Y FINAL		AÑO		CLAVE <sup>(1)</sup>	
---------	--	----------------------	--	-----	--	----------------------	--

<sup>(1)</sup> L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

AUTORES							
TITULO							
REVISTA/LIBRO							
VOLUMEN		PÁG. INICIAL Y FINAL		AÑO		CLAVE <sup>(1)</sup>	

<sup>(1)</sup> L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

Nº PUBLICACIONES TOTALES (LIBROS Y ARTÍCULOS)	LIBROS:
	ARTÍCULOS:9
Nº PROYECTOS FINANCIADOS A NIVEL COMPETITIVO	7
Nº CONGRESOS (PARTICIPACIÓN : ponencia; comunicación o poster)	15
Nº TFM's DIRIGIDOS:	27
Nº TESIS DIRIGIDAS:	

### OTRAS ACTIVIDADES DE INTERÉS CIENTÍFICO O ACADÉMICO RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS (\*)

ACTIVIDAD	AÑO
CEO Estudio videojuegos Flynn's Arcade	2018-hoy

(\*)Como máximo indicar 5 actividades